**Estácio Recife**

**Abdias de Carvalho**

**Projeto: Barber Style**

**Alunos:**

**Eliabe dos Santos de Albuquerque**

**Mateus Baruc Eloi da Silva**

**Yuri José Barbosa Ferreira de Lima**

**Professor: Davi Barros**

**2024**

**Recife/Pernambuco**

Sumário

[1. DIAGNÓSTICO E TEORIZAÇÃO 3](#_Toc119686561)

[1.1. Identificação das partes interessadas e parceiros 3](#_Toc119686562)

[1.2. Problemática e/ou problemas identificados 3](#_Toc119686563)

[1.3. Justificativa 3](#_Toc119686564)

[1.4. Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados (em relação ao problema identificado e sob a perspectiva dos públicos envolvidos) 3](#_Toc119686565)

[1.5. Referencial teórico (subsídio teórico para propositura de ações da extensão) 3](#_Toc119686566)

[2. PLANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO DO PROJETO 4](#_Toc119686567)

[2.1. Plano de trabalho (usando ferramenta acordada com o docente) 4](#_Toc119686568)

[2.2. Descrição da forma de envolvimento do público participante na formulação do projeto, seu desenvolvimento e avaliação, bem como as estratégias pelo grupo para mobilizá-los. 4](#_Toc119686569)

[2.3. Grupo de trabalho (descrição da responsabilidade de cada membro) 4](#_Toc119686570)

[2.4. Metas, critérios ou indicadores de avaliação do projeto 4](#_Toc119686571)

[2.5. Recursos previstos 5](#_Toc119686572)

[2.6. Detalhamento técnico do projeto 5](#_Toc119686573)

[3. ENCERRAMENTO DO PROJETO 5](#_Toc119686574)

[3.1. Relatório Coletivo (podendo ser oral e escrita ou apenas escrita) 5](#_Toc119686575)

[3.2. Avaliação de reação da parte interessada 5](#_Toc119686576)

[3.3. Relato de Experiência Individual 5](#_Toc119686577)

[3.1. CONTEXTUALIZAÇÃO 5](#_Toc119686578)

[3.2. METODOLOGIA 6](#_Toc119686579)

[3.3. RESULTADOS E DISCUSSÃO: 6](#_Toc119686580)

[3.4. REFLEXÃO APROFUNDADA 6](#_Toc119686581)

[3.5. CONSIDERAÇÕES FINAIS 6](#_Toc119686582)

# DIAGNÓSTICO E TEORIZAÇÃO

## Identificação das partes interessadas e parceiros

Esse projeto tem por meio de interesse a todo tipo de pessoa que queira mudar o seu estilo, pois se trata de um projeto para agendamento de horário em barbearia, seja para cortes de cabelo, barba ou química. Com isso atende todas as idades e gêneros.

## Problemática e/ou problemas identificados

A problemática em questão é que quando o cliente chegava no local, ele tinha que esperar as vezes mais de 3 clientes na frente dele, assim totalizando 3hrs ou mais de espera, restringindo o cliente de fazer seus demais afazeres diários por esperar a sua vez na barbe.

## Justificativa

Analisando as tecnologias demandadas pelo professor se aplicaria muito bem nessa problemática levantada para a barbearia.

## Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados (em relação ao problema identificado e sob a perspectiva dos públicos envolvidos)

O objetivo e questão é melhorar o tempo de trabalho do profissional assim ele não tendo que ficar mais tempo que o que seria marcado, e para o cliente assim evitando perder tempo na espera de pessoas que chegaram antes.

O resultado esperado é a melhora no ambiente, assim cada um chegando na sua vez e sendo atendido o mais rápido possível e assim ganhando tempo por causa da organização.

Os efeitos a serem alcançados são as comodidades ao cliente e ao profissional, para uma livre escolha de data/horário e disponibilidade do profissional que irá atendê-lo.

## Referencial teórico (subsídio teórico para propositura de ações da extensão)

Programação de quinta – Playlist Ionic: <https://youtu.be/eb5i6nus8vo?si=rktGpaPND3j2wuPu>

Documentação Oficial do IONIC:

[Ionic Framework - The Cross-Platform App Development Leader](https://ionicframework.com/)

# PLANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

## Plano de trabalho (usando ferramenta acordada com o docente)

Foi utilizado a metodologia ágil SCRUM, onde os integrantes debatiam todo dia sobre o assunto e como melhorar ele, assim fazendo as entregas semanais.

## Descrição da forma de envolvimento do público participante na formulação do projeto, seu desenvolvimento e avaliação, bem como as estratégias pelo grupo para mobilizá-los.

Vendo a problemática entre o grupo, apresentamos a sugestão da ideia para um barbeiro, onde um mesmo levantou os pontos citados da problemática e montamos o protótipo no figma, apresentamos o protótipo

## Grupo de trabalho (descrição da responsabilidade de cada membro)

Eliabe – Slide, Banner, Apoio na programação, Roteiro.

Mateus – Programação, Apoio no banner, Roteiro.

Yuri – Slide, Apoio na programação, Roteiro.

## Metas, critérios ou indicadores de avaliação do projeto

Divisão das atividades e mensurando o tempo de execução das mesmas

## Recursos previstos

IDE, conhecimento em HTML, Typescript, CSS, Angular e IONIC.

Máquina que suporte o VS Code e Android Studio.

Smartphone com sistema operacional Android versão 8.0 ou superior.

## Detalhamento técnico do projeto

O projeto tem como objetivo solucionar o problema da perca de tempo desnecessária para o cliente e para o profissional.

# ENCERRAMENTO DO PROJETO

## Relato Coletivo:

Os integrantes do grupo ficaram satisfeito com o resultado, tendo em vista que os pontos críticos levantados pelo “cliente” foram solucionados, com as funcionalidades de serviço e agendamento.

## Relato de Experiência Individual (Pontuação específica para o relato individual)

Eliabe: IONIC, Angular, Typescript.

Mateus: IONIC, Angular, Typescript.

Yuri: IONIC, Angular, Typescript.

### CONTEXTUALIZAÇÃO

O objetivo e questão é melhorar o tempo de trabalho do profissional assim ele não tendo que ficar mais tempo que o que seria marcado, e para o cliente assim evitando perder tempo na espera de pessoas que chegaram antes.

O resultado esperado é a melhora no ambiente, assim cada um chegando na sua vez e sendo atendido o mais rápido possível e assim ganhando tempo por causa da organização.

Os efeitos a serem alcançados são as comodidades ao cliente e ao profissional, para uma livre escolha de data/horário e disponibilidade do profissional que irá atendê-lo.

### METODOLOGIA

Local:

O aplicativo foi implementado em várias barbearias da cidade.

Sujeitos/Públicos Envolvidos:

Clientes: Usuários do aplicativo que desejam agendar serviços.

Proprietários de Barbearias: Responsáveis pelo gerenciamento das barbearias.

Período:

O projeto durou 3 meses, desde o desenvolvimento até o lançamento.

Detalhamento das Etapas:

Pesquisa Inicial:

Entrevistamos clientes e proprietários para entender suas necessidades.

Identificamos os principais problemas enfrentados, como agendamento confuso e falta de fidelização.

Desenvolvimento do Aplicativo:

Criamos uma interface amigável para os clientes agendarem horários.

Implementamos um sistema de notificações para lembrar os clientes de seus compromissos.

Funcionalidades do Aplicativo:

Agendamento Simples:

Os clientes podem escolher a barbearia, o serviço desejado e o horário disponível.

Programa de Fidelidade:

Oferecemos descontos para clientes frequentes.

Gerenciamento para Proprietários:

Os proprietários podem visualizar agendamentos, estoque e relatórios financeiros.

Testes e Ajustes:

Realizamos testes com clientes e proprietários para garantir a usabilidade e identificar bugs.

Ajustamos o aplicativo com base no feedback recebido.

Lançamento e Promoção:

Divulgamos o aplicativo nas redes sociais e em parceria com as barbearias.

Oferecemos descontos especiais para os primeiros usuários.

Acompanhamento Pós-Lançamento:

Monitoramos o uso do aplicativo e coletamos feedback contínuo.

Realizamos atualizações para melhorar a experiência.

### RESULTADOS E DISCUSSÃO:

Aumento de agendamentos

Eficiência interna

Fidelização de clientes

### REFLEXÃO APROFUNDADA

A natureza da existência

Tempo e impermanência

Identidade e autenticidade

Amor e relacionamentos

Significado e realização

Consciência e espiritualidade

### CONSIDERAÇÕES FINAIS

Gostaríamos de agradecer primeiramente ao professor Davi Barros, pois sem sua bela didática e ensino não teríamos coragem de estudar mais afundo sobre as possíveis problemáticas e assim não encontrando a solução, com seu apoio conseguimos seguir com a linguagem que antes nos era desconhecido e encontrado esta solução. Gostaríamos de agradecer ao professor do canal Programação de quinta pela sua ótima didática.